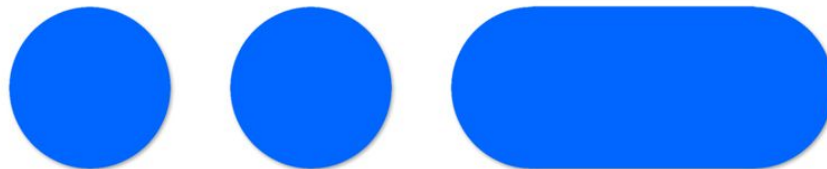


MultimediaForSports.com



Multimedia producties voor conditietests, conditietraining en sporteducatie

Shuttle Run Muziek Timer

Voor XP en Vista PC

Nederlands

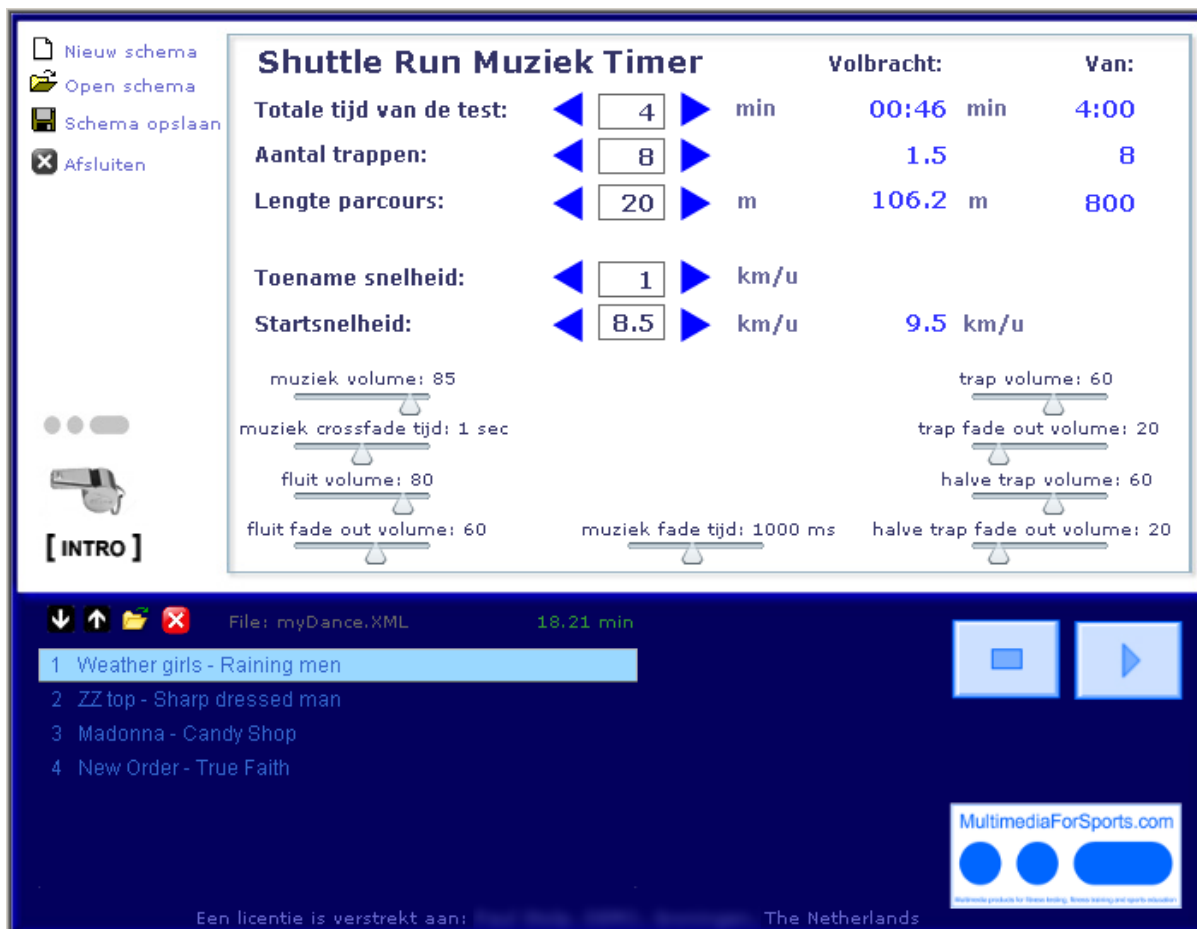
www.MultimediaForSports.com

© 2010 PMMP
v2.01 februari 2010

2.2 De basisfuncties van de Shuttle Run Muziek Timer

In figuur 3. zijn de functies van de de Timer weergegeven. Een aantal functies wordt in dit figuur nader toegelicht.

Figuur 3. Het bedieningspaneel van de Shuttle Run Muziek Timer



 Nieuw schema

Opent een nieuw schema. Standaard instellingen worden ingevoerd en de mp3 lijst wordt leeg gemaakt.

 Open schema

Opent een 'open bestand' dialoog box om een eerder opgeslagen schema te openen (*.xml).

 Schema opslaan

Opent een 'opslaan' dialoog box om het actuele schema op te slaan. Vergeet niet op te slaan met de extensie '.xml'. Wanneer 'Schema opslaan' rood is, is het actuele schema gewijzigd maar nog niet opgeslagen.

 Afsluiten

Sluit Shuttle Run Muziek Timer af.



Als dit icoon geselecteerd is, zal een pieptoon klinken wanneer de 20 meter lijn moet worden aangetikt.



Als dit icoon geselecteerd is, zal een fluittoon klinken wanneer de 20 meter lijn moet worden aangetikt.

[INTRO]

Als dit icoon geselecteerd is, wordt een introductie geluid worden gebruikt.



Hiermee kan de geselecteerde mp3 naar boven of beneden worden verplaatst.



Opent een 'open bestand' dialoog box waarmee één of meerdere mp3 files geopend kunnen worden.



Verwijdert de geselecteerde mp3 van de lijst.

File: default_SRMT.xml

12:57 min



4



muziek volume: 85

muziek crossfade tijd: 1 sec

fluit volume: 80

fluit fade out volume: 60

muziek fade tijd: 1000 ms

trap volume: 60

trap fade out volume: 20

halve trap volume: 60

halve trap fade out volume: 20



De bestandsnaam van het actuele schema.

De totale tijd van alle mp3 files, minus de cross fade tijd. Wanneer rood van kleur dan is de tijd van het shuttle run schema langer dan de tijd van de mp3's. Als dit het geval is, voeg dan meer mp3's toe.

Verlaagt een waarde.

Invoer box om een waarde met het toetsenbord in te voeren.

Verhoogt een waarde.

Het volume van de mp3's.

Overlap (cross fade) tijd van twee opeenvolgende mp3's.

Het volume van het geluid (fluit of piepjes) dat klinkt wanneer de 20 meter lijn moet worden aangetikt.

De volume afname (fade out) van de mp3's wanneer de 20 meter lijn moet worden aangetikt en de fluit of piepjes klinken.

De tijd van de volume afname (fade out) voor de fluit/piepjes en toename (fade in) na de fluit/piepjes. Deze tijd ook gebruikt bij de trap aankondigingen.

Het volume van de trap aankondigingen.

De volume afname (fade out) van de mp3's wanneer een trap wordt aangekondigd.

Het volume van de halve trap aankondigingen.

De volume afname (fade out) van de mp3's wanneer een trap wordt aangekondigd.

Start en stop knop.